

Atenção: Leia o manual de instruções antes de elaborar sua arte e posicionar no gabarito.

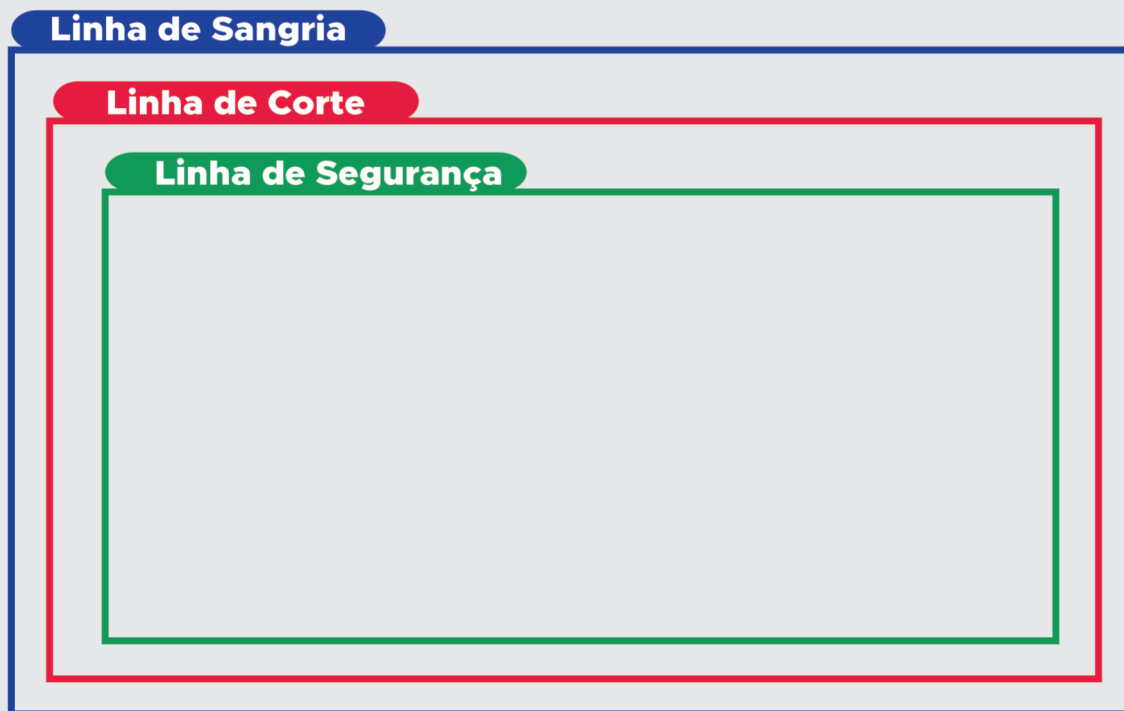
- ▶ **Primeiro passo:** Verificar se o gabarito baixado corresponde com as especificações do produto adquirido.
- ▶ **Segundo passo:** Conferir se as orientações das páginas do arquivo correspondem à orientação da sua compra.

Entenda as linhas de Corte, Segurança e Sangria:

Linha de Segurança: Linha que demarca a área segura do impresso. Ou seja, todas as informações importantes devem estar dentro dessa área, tais como: nome, telefone, endereço etc.

Linha de Corte: Linha que indica o corte do material (Tamanho final do produto). Não deixe informações importantes sobre essa linha ou para fora dela, para que não sejam cortadas do produto.

Linha de Sangria: Linha que indica até onde sua arte deve se estender. Preencha sempre toda a área de sangria para que não fiquem filetes brancos indesejáveis no seu produto.



GABARITOS Á PARTIR DA PÁGINA 5



APAGAR APÓS A UTILIZAÇÃO



Dicas Importantes

- ▶ Não altere o tamanho das linhas de gabarito e lembre-se de desenvolver sua arte respeitando as linhas de sangria, corte e segurança.
- ▶ Crie sua arte em CMYK (Sistema de cores usado para impressão).
- ▶ Cores em RGB (Sistema de cores para visualizar na tela do computador) e Pantone (Sistema de cores com código numérico único), serão convertidas em CMYK, podendo ter alteração na tonalidade.
- ▶ Não utilizar cores em Pantone em cima das linhas do gabarito. Informações em Pantone serão removidas na impressão.
- ▶ Não coloque informações importantes fora da margem de segurança para evitar corte nas informações.
- ▶ Utilize a resolução de 300dpi para garantir melhor qualidade de impressão.
- ▶ Para garantir a legibilidade das informações, não use fonte menor que 8pt ou menor que 2mm de altura.
- ▶ Para evitar tonalidade diferente na arte impressa, verifique se não existe no arquivo textos ou objetos com a opção de sobreposição ativada e desative-as.
- ▶ Atenção ao tombo da sua arte (Formato Retrato e Paisagem) - Veja como deixar a arte da frente e do verso de um modo que imprima corretamente:

GABARITOS Á PARTIR DA PÁGINA 5



APAGAR APÓS A UTILIZAÇÃO

COMO ENVIAR SUA ARTE

ÁLBUM DE FIGURINHAS

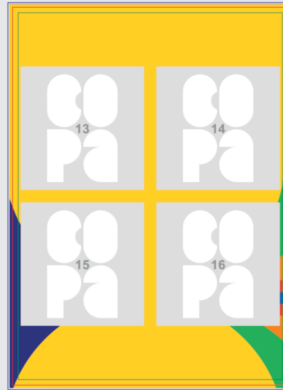
CAPA



PÁGINA
01



PÁGINA
02



CONTRA
CAPA



Obs. **O layout é apenas uma sugestão**, caso queira criar sua própria arte ou fazer modificações no layout existente poderá ser feita. Sempre mantendo o tamanho do gabarito e respeitando as linhas de segurança.

A arte enviada para produção do seu produto é de sua responsabilidade, portanto confira todos os **Dados** e **Layout** antes de enviar. Não nos responsabilizamos por erros em artes enviadas.



Sempre verifique a quantidade de páginas do material comprado!

RESULTADO



GABARITOS Á PARTIR DA PÁGINA 5



APAGAR APÓS A UTILIZAÇÃO

Orientações ao finalizar a Arte

- ▶ Confira se todas as informações estão corretas e sem erros ortográficos.
- ▶ Veja se o fundo de seu arquivo está respeitando as linhas de sangria.
- ▶ Verifique se todos os textos estão com tamanho superior a 8pt.
- ▶ Converta todos os textos em curvas.
- ▶ Delete todas as linhas e instruções do gabarito do seu arquivo.
- ▶ Salve uma cópia de segurança (Backup) de seu arquivo editável antes de salvar a versão para impressão.
- ▶ Ao salvar seu arquivo, selecione a opção PDF/x-1a.



- Respeite as margens de segurança.
- Utilize sempre a paleta de cor em CMYK
- Sempre remova o gabarito após finalizar a arte.
- Salve o arquivo em formato PDF/X1a



GABARITOS Á PARTIR DA PÁGINA 5



APAGAR APÓS A UTILIZAÇÃO



Seu
Logo
Aqui

ÁLBUM OFICIAL DE FIGURINHAS CORPORATIVO

Seu
Logo
Aqui

CO
01
Pa

CO
02
Pa





CO
09
Pa

CO
10
Pa

CO
11
Pa

CO
12
Pa



CO
17
Pa

CO
18
Pa

CO
19
Pa

CO
20
Pa

CO
21
Pa

CO
22
Pa

CO
23
Pa

CO
24
Pa

CO
25
Pa

CO
26
Pa

CO
27
Pa

CO
28
Pa











CO
Pa
49

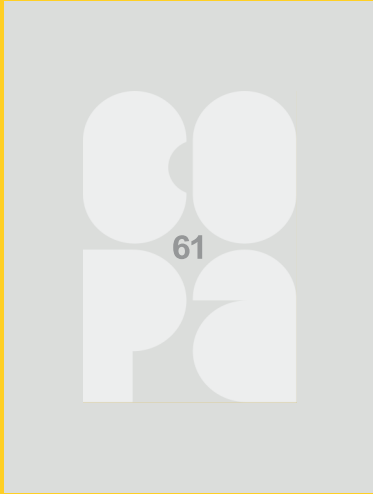
CO
Pa
50

CO
Pa
51

CO
Pa
52













CO
77
Pa

CO
78
Pa

CO
79
Pa

CO
80
Pa

DEZESSEIS-AVOS DE FINAL

JOGO	LOCAL	HORÁRIO	DATA		VENCEDOR
73	LOS ANGELES	18H	28 JUN	2ªA	2º B
74	BOSTON	17H30	28 JUN	1ªE	3ºABCD
75	MONTERREY	22H	29 JUN	1ªF	2ºC
76	HOUSTON	14H	29 JUN	1ªG	2ªF
77	NOVA YORK/NOVA JERSEY	18H	30 JUN	1ªH	3ºDEFG
78	DALLAS	14H	30 JUN	2ªE	2ªI
79	CIDADE DO MÉXICO	22H	30 JUN	1ªA	2ºEFGH
80	ATLANTA	13H	1 JUL	1ªL	3ºEFGH
81	SANTA CLARA	21H	1 JUL	1ªM	3ºEFGI
82	SEATTLE	17H	1 JUL	1ªN	3ºAEFGI
83	TORONTO	20H	2 JUL	2ªK	2ªL
84	LOS ANGELES	16H	2 JUL	1ªO	2ªJ
85	VANCOUVER	08H	3 JUL	1ªP	3ºEFGJ
86	MIAMI	19H	3 JUL	1ªQ	2ªM
87	KANSAS CITY	22H30	3 JUL	1ªR	3ºDEHJ
88	DALLAS	15H	3 JUL	2ªD	2ªN

OITAVAS DE FINAL

JOGO	LOCAL	HORÁRIO	DATA		VENCEDOR
89	FILADÉLFIA	18H	4 JUL	VENO.74	VENO.77
90	HOUSTON	14H	4 JUL	VENO.73	VENO.75
91	NOVA YORK/NOVA JERSEY	17H	5 JUL	VENO.76	VENO.78
92	CIDADE DO MÉXICO	21H	5 JUL	VENO.79	VENO.80
93	DALLAS	16H	6 JUL	VENO.83	VENO.84
94	SEATTLE	21H	6 JUL	VENO.81	VENO.82
95	ATLANTA	19H	7 JUL	VENO.86	VENO.88
96	VANCOUVER	17H	7 JUL	VENO.85	VENO.87

QUARTAS

JOGO	LOCAL	HORÁRIO	DATA		VENCEDOR
97	BOSTON	17H	9 JUL	VENO.89	VENO.90
98	LOS ANGELES	16H	10 JUL	VENO.93	VENO.94
99	MIAMI	18H	11 JUL	VENO.91	VENO.92
100	KANSAS CITY	22H	11 JUL	VENO.95	VENO.96

SEMI

JOGO	LOCAL	HORÁRIO	DATA		VENCEDOR
101	DALLAS	16H	14 JUL	VENO.97	VENO.98
102	ATLANTA	16H	15 JUL	VENO.99	VENO.100

3º

JOGO	LOCAL	HORÁRIO	DATA		VENCEDOR
103	MIAMI	18H	18 JUL	PERO.101	PERO.102

FINAL

JOGO	LOCAL	HORÁRIO	DATA		VENCEDOR
104	NOVA YORK/NOVA JERSEY	16H	19 JUL	VENO.101	VENO.102

TERCEIRO

CHAMPEÃO

VICE

Todas as informações foram compiladas com base nos dados oficiais disponibilizados pela FIFA no momento da elaboração deste material. As datas, horários, locais, confrontos e demais informações podem sofrer alterações a qualquer momento por decisão da organização oficial do torneio. Por esse motivo, recomenda-se sempre consultar os canais oficiais da FIFA para confirmação das informações mais atualizadas.

Este material possui caráter informativo e ilustrativo. O modelo apresentado serve apenas como referência visual, não sendo obrigatória sua utilização para produção ou impressão.

**Seu
Logo**
Aqui